

令和7年度 きらめき未来塾 「思考道場」

～ゲーム感覚を取り入れた思考活動や操作活動を通して、柔軟な思考・発想を養う～

算数の楽しさを知ってもらおうと、県内の小学校の先生が講師になり、小学5、6年生24名が問題に挑戦。「どうして?」「ほんとにできるかな?」「やってみよう!」「できた!」「なるほど～」「じゃあ、こうしたらどうなる?」初めて見る、少し難しい問題だったにもかかわらず、一生懸命考え、みんなで問題を解決することができました。



養藤講師

杉本講師

中田講師

鈴木講師

中野講師

◆第1回 7月29日(火) 13:30～15:30



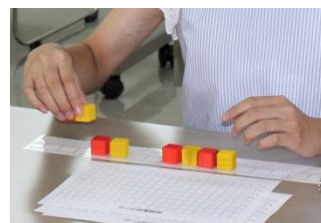
【すごろくドボン】 中田講師

すごろくを使った対戦ゲーム。2人で交互にサイコロを転がし、勝利につながる目の出し方を探り合いました。「始めて会った友達とゲームしているうちに、仲良くなった」



【一筆書き】 杉本講師

一筆書き、できる? できない? いろいろな絵で試してみて、全部書かなくても、一筆書きができるかできないかが分かるポイントを見つけました。「浮世絵や大聖堂の絵が難しかったけど、夢中になって取り組んだらできたので、うれしかった」



【仲間集め】 養藤講師

交互に並んでいる赤色と黄色のブロックをできるだけ少ない回数で並べ替え、同じ色を集めるゲーム。「初めは全然分からなかったけど、規則性を見つけた時はやったと思った」

◆第2回 8月5日(火) 13:30～15:30



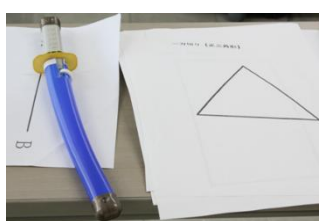
【数理ゲーム必勝法】 中田講師

最後のピースが残ると負ける「板チョコゲーム」・「花びら取り」の必勝法を話し合いました。「ゲームには必勝法が絶対あるのか? 他のゲームに隠されている秘密も見つけない」



【タングラム】 中野講師

三角形や四角形のピースを使って、形をつくるタングラムに挑戦。卵形もありました。「うまくあてはまるとスツキリ。こんな不思議なパズルを作った人は、よく考えたのだろうなあ」



【一刀切り】 鈴木講師

一度だけはさみで切っているいろいろな形を作り出す「一刀切り」。折り方を工夫して、複雑な形にも挑戦しました。「できるわけないと思ったのに、できたのですごい」



【dL ますの不思議】 杉本講師

5dL と7dL の2種類のますだけを使って、1dL～12dL までの水を量り出す方法を考えました。「本当にできたので、びっくりした! 他の量も考えてみたい」